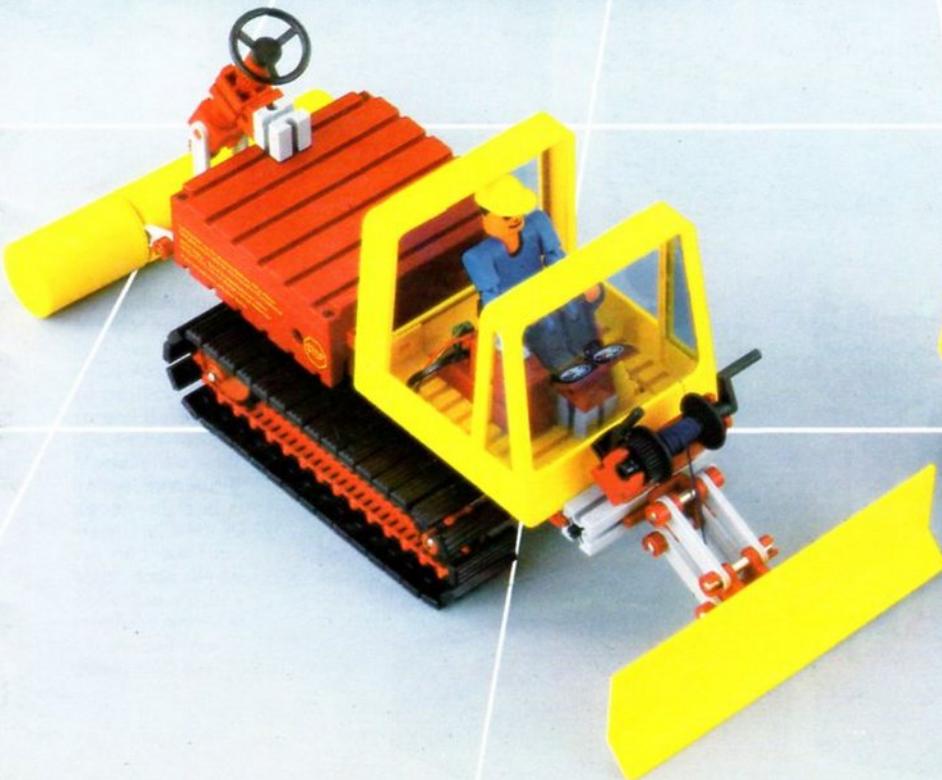
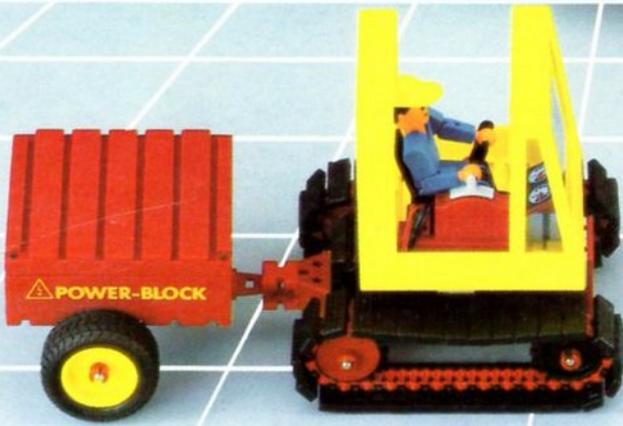


# TECHNIK MIT ZUKUNFT

fischertechnik®

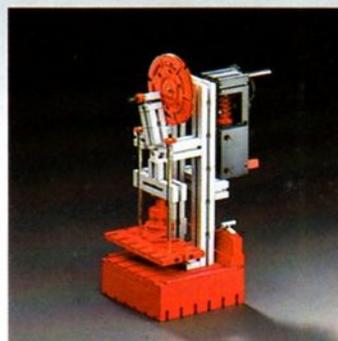


# VOLLE KRAFT VORAUSS.

Wer viel Freude an Bewegungsabläufen hat, kommt mit Combimot, dem neuen Combi-Baukasten von fischertechnik, voll auf seine Kosten. Denn alle Modellvarianten, die man mit Combimot bauen kann, haben eines gemeinsam. Sie entwickeln ein richtiges Eigenleben. Dabei sind Motor, Getriebe und der Power-Block die neuen Bauteile, um die sich alles dreht. Vom Windrad bis zum Fahrkran wird die Mechanik anschaulich in Bewegung gesetzt. Der Power-Block bringt eine neue Komponente



Unendlich viele Bau-Varianten. In der farbigen Bauanleitung sind 20 exakte Modell-Beschreibungen.



**NEU**

**30 340 Combimot**  
Der große Kombi-Baukasten zum Konstruieren von motorisierten Fahrzeugen und Maschinen. Er enthält einen neuen Motor, den neuen Power-Block und ein mehrstufiges Getriebe, mit dem unterschiedliche Geschwindigkeiten gefahren werden können.

ins Spiel: Jetzt kann Leistung auf lange Zeit erhalten bleiben. Die Kraft von vier handelsüblichen Akkus oder Batterien macht es möglich. So ausgestattet, werden die Modelle des Combimot und aller anderen Baukästen von der Steckdose unabhängig. Lasten können spielend hochgehievt werden und Automodelle laufen länger. Entweder baut man den Power-Block in das Modell ein, oder er bringt die nötige Power über ein Kabel von außerhalb.



Im Power-Block ist die Kraft zuhause. Mit vier handelsüblichen 1,25 Volt NiCd-Akkus ist er zu bestücken. Sie sorgen dafür, daß alle fischertechnik Modelle die Kraft haben, ihre Aufgaben spielend zu meistern. Leere Akkus sind kein Problem, denn die Ladebuchse macht's möglich: einmal in ein Modell integriert, muß der

Power-Block zum Aufladen nicht extra ausgebaut werden. Damit es keine Pannen gibt, sorgen Kurzschlußsicherung und Verpolschutz für Sicherheit im Stromkreis. Übrigens, der Power-Block kann auch mit 1,5 Volt Batterien bestückt werden.

NEU



30 293  
Service-Set Power Block  
Der Power Block einzeln erhältlich für alle "fischertechnik-Besitzer".

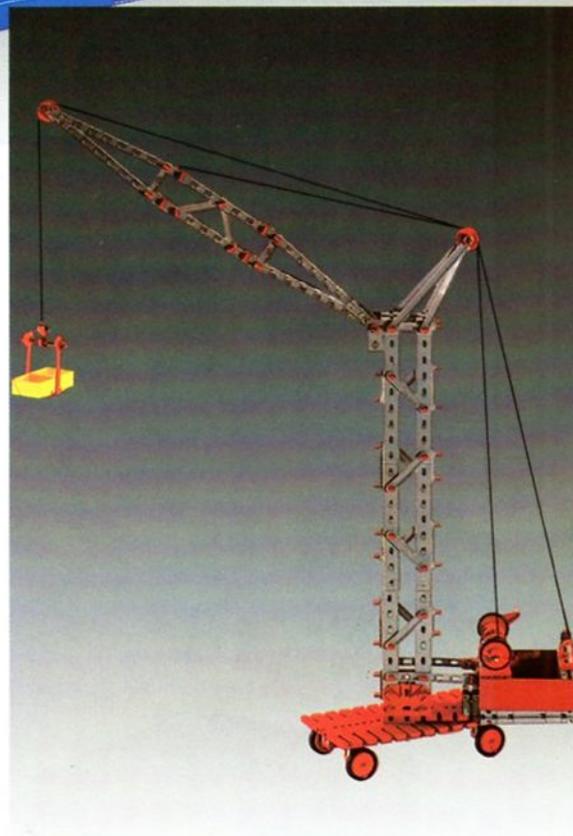


# EIN SUPERSTART NACH MASS.

fischertechnik hat zum 40jährigen Geburtstag eine Überraschung. Zwei erfolgreiche Baukästen im Doppelpack mit Preisvorteil. Und zwar der Einsteigerkasten Start 100 und der Konstruktionsbaukasten Statik. Zusammen ergeben sie den SUPERSTART, eine ideale Kombination. Damit lassen sich



Im SUPERSTART ist ein original START 100-Baukasten enthalten. Beschreibung siehe Seite 6.



noch größere und faszinierendere Modelle verwirklichen. SUPERSTART: eine gute Idee für doppelten Spaß und unzählige Baumöglichkeiten.

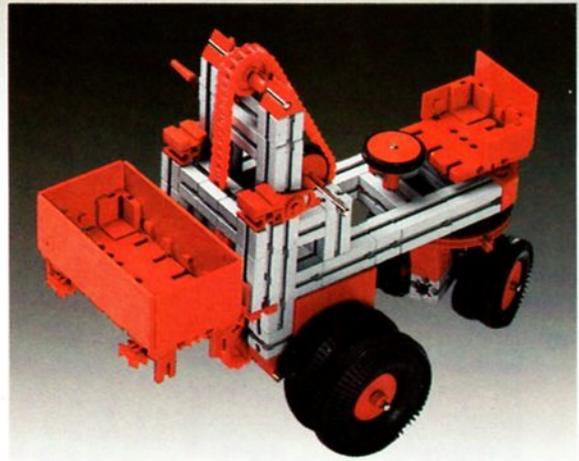


Im SUPERSTART ist ein original Statik Konstruktionsbaukasten enthalten. Beschreibung siehe Seite 9.



# AM ANFANG STEHT DER BAUKASTEN.

Wer über die Freude am Spielen die faszinierende Welt der Technik kennenlernen und verstehen will, für den hat fischertechnik die Konstruktionsbaukästen START 100 und START 200 erfunden. Sie machen den Einstieg in die Technik spielend einfach. Und sie machen Spaß. Denn ihre Möglichkeiten sind beinahe unbegrenzt. Mit dem Konstruktionsbaukasten START 100 kann man viele ver-



**30141 Konstruktionsbaukasten START 100**  
Zum Selberbauen von vielen verschiedenen, beweglichen und teilweise motorisierbaren fischertechnik-Modellen. Mit ausführlicher, leicht verständlicher und bebildeter Bauanleitung.

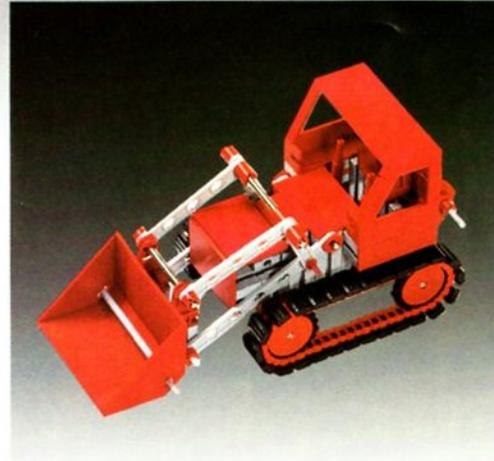
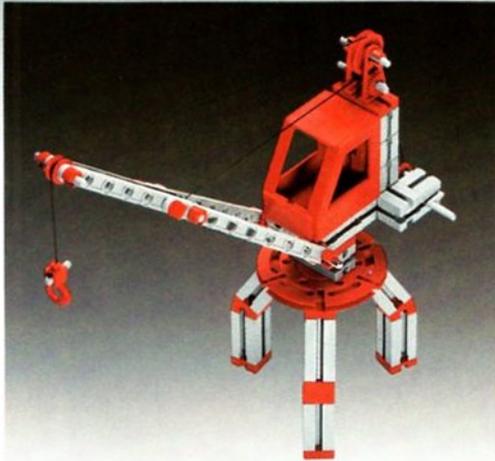
Sie liegt jedem fischertechnik Konstruktionsbaukasten bei. Die leicht nachvollziehbaren bebilderten Baustufen machen so fischertechnik zum Kinderspiel. Der START 100 ist im SUPERSTART enthalten.



**30144 Ergänzungsbaukasten 100/1**  
Erweitert den Baukasten START 100 um viele interessante ergänzende Bauteile auf den Umfang des Baukastens START 200.

Alle hier abgebildeten fischertechnik Modelle wurden aus den Konstruktionsbaukästen START 100 und START 200 gebaut.

schiedene, zum Teil motorisierbare Modelle bauen. Und der größere, der START 200, bietet noch mehr Möglichkeiten. Dabei lassen sich beide noch einmal erweitern. Mit den Ergänzungsbaukästen 100/1 und 200/1.



**30142**  
Konstruktionsbaukasten START 200  
Der große fischer-technik-Einstiegsbaukasten zum Selberbauen von vielen verschiedenen, beweglichen und teilweise motorisierbaren fischer-technik-Modellen. Mit ausführlicher und bebildeter Bauanleitung.



**30145**  
Ergänzungsbaukasten 200/1  
Erweitert den Baukasten START 200 um viele neue attraktive Bauelemente für weitere interessante Modelle.

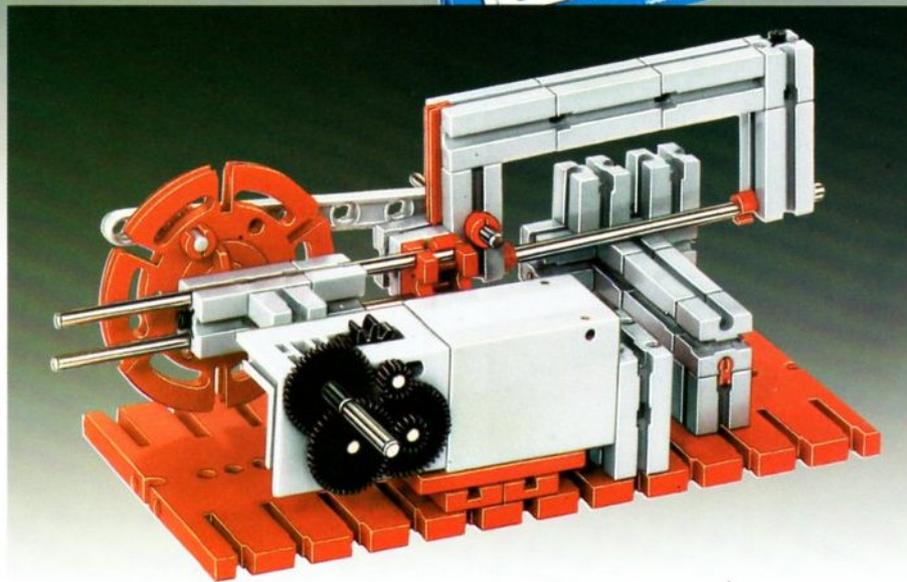


# SCHRITT FÜR SCHRITT IN DIE WELT DER TECHNIK.

Der Einstieg über die Baukästen SUPERSTART, START 100 und START 200 war der erste Schritt. Das technische Verständnis hat sich entwickelt. Aber auch die Faszination für die Technik ist gewachsen. Und wer einen Schritt weiter will, der kann. Denn fischertechnik hat Konstruktionsbaukästen für nahezu alle technischen Bereiche erfunden. Von Motor + Getriebe und Elektromechanik



**30 140**  
**Konstruktionsbaukasten Motor + Getriebe**  
 Ergänzt auf ideale Weise die START-Baukästen. Zur Motorisierung der selbst gebauten fischertechnik-Modelle. Mit Motor, vielen Getriebeteilen, Polwendesalter und Batteriehalter für 4 x 1,5 V Babyzellen (nicht geeignet für wiederaufladbare Batterien/Akkus). Für wiederaufladbare Akkus bitte 30 293 Service-Set Power-Block verwenden (siehe S. 3.)



Voraussetzung:  
 START 100, START 200 oder SUPER-START. Empfohlen: Netzgerät.



**30 173**  
**Netzgerät/Trafo**  
 6,8 V/0,5 A regelbar.

über Elektronik bis hin zur Pneumatik. Man kann also weiter erfinden, konstruieren, bauen, verändern. Und man kann weiter lernen. Lernen, Konstruktionsvorgänge zu verstehen und damit zu experimentieren.

**30 149**  
**Konstruktionsbaukasten Statik**  
 Zur Konstruktion von großen Kränen, Türmen und Karussells. Der Baukasten enthält Streben, Winkelträger, Bogenstücke und viele interessante ergänzende Bauteile.  
 Voraussetzung: START 100 oder START 200.



Der Baukasten Statik ist original in SUPERSTART enthalten.



**30 226**  
**Konstruktionsbaukasten Elektromechanik**  
 Mit vielen interessanten Bauteilen, die zur Steuerung elektromechanischer Vorgänge notwendig sind, wie z. B. Schalter, Taster, Elektromagnet, Reedkontakt, Bimetall und 6 Stecklampen. Mit leicht verständlicher, übersichtlicher Bauanleitung.  
 Voraussetzung: START 100, START 200 oder SUPERSTART, Motor + Getriebe und Netzgerät oder POWER-BLOCK.



**30 253**  
**Konstruktionsbaukasten Elektronik**  
 Elektronisch Steuern und Regeln in der Fischertechnik. Zum Bau von Alarmanlagen, Zeitschaltern, Taktgebern, Sirenen usw. Enthält IC-Spannungsversorgung, Schwellwertschalter Leistungsstufe, Lautsprecher, Fotowiderstand, Kondensatoren, Dioden und Widerstände.  
 Voraussetzung: START 100, START 200 oder SUPER-START. Motor + Getriebe, Elektromechanik und Netzgerät oder POWER-BLOCK.



**30 858**  
**Konstruktionsbaukasten Pneumatik +**  
 Die Fischertechnik-Pneumatik ist eine professionelle Anwendung der Druckluftsteuerung im Fischertechnik-System. Der Baukasten enthält viele interessante Bauteile wie Zylinder, Ventile und den Fischertechnik-Kompressor – ein Bausatzzur Druckluftversorgung einiger Modelle. Für größere Modelle wird der Fischertechnik Kleinkompressor (30 864) benötigt.  
 Voraussetzung: START 100 oder START 200 oder SUPERSTART und Netzgerät.



# DA WIRD SICH DER BAUKASTEN FREUEN.

Die Möglichkeiten der fischertechnik Konstruktionsbaukästen scheinen unbegrenzt. Und doch kann man noch einen Schritt darüber hinaus. Noch weiter ins Detail. Zu noch wirklichkeitsnäheren Modellen. Denn man kann sie ergänzen bzw. erweitern. Durch die fischertechnik Service- und Zubehör-Sets. So kann man z. B. alle selbstgebauten Modelle beleuchten. Oder eine starke Seilwinde für Fahrzeuge und Kranstrukturen anbauen und, und, und...



**30186**  
Ergänzungskasten  
Mini-Motor +  
Getriebe  
Mit Mini-Motor und  
vielen Getriebeteilen  
für spezielle  
Antriebe von Seil-  
winden, Drehkrän-  
zen, Hubgetrieben,  
Walzensteuerungen  
usw.



**30383**  
Sammalkasten 1000/1  
mit Einsätzen.  
Die ideale Auf-  
bewahrung für  
fischertechnik-Teile.  
Mit Großbauplatte  
1000/0.

**30381**  
Großbauplatte 1000-0  
Bauplatte einzeln  
390 mm x 270 mm

**30864**  
Kleinkompressor  
220 V Kompressor  
für alle Pneumatik-  
Modelle für beliebige  
lange Laufzeiten.



**30280**  
Service-Set  
Graue Bausteine  
Ein Ergänzungssor-  
timent verschiedener  
fischertechnik-  
Grundbausteine.

**30185**  
Service-Set Motor  
Motor mit einem  
Getriebe und  
Anschlusskabel.

**30289**  
Service-Set Seilwinde  
mit Stufengetriebe  
Zum Selberbauen  
einer starken Seil-  
winde für Fahr-  
zeuge und Kran-  
strukturen. Mo-  
torisierbar.

**30187**  
Service-Set  
Mini-Motor  
Mini-Motor mit  
einem Getriebe und  
Anschlusskabel. Für  
spezielle Motorisie-  
rungen.

**30288**  
Service-Set  
Lampen und Kabel  
Beleuchtet alle  
selbst gebauten  
fischertechnik-  
Modelle.

**30293**  
Power-Block  
Akku-Halter für  
4 NiCd-Akkus mit  
Kurzschlußsicher-  
ung, Verpolschutz  
und integrierter  
Ladebuchse.



**30291**  
Service-Set Hydraulik-  
Zylinder  
2 Hydraulik-Zylin-  
der zum Einsatz  
echter hydraulischer  
Funktionen in  
den fischertechnik-  
Modellen.

**30284**  
Service-Set Kettenteile  
Ein Ergänzungssor-  
timent zum Bau von  
Raupeketten und  
Förderbändern.

**30287**  
Service-Set Flachträger,  
Bogen und Streben  
Erweitert die Kon-  
struktionsmöglich-  
keiten des Bau-  
kastens Statik.

**30290**  
Service-Set Drehkranz  
Die Basis drehbarer  
Kräne und Turmkon-  
strukturen. Motori-  
sierbar mit Mini-  
Motor + Getriebe  
und Service-Set  
Mini-Motor.

**30286**  
Service-Set  
Batteriehalter  
Batteriehalter für  
4 x 1,5 V Babyzel-  
len mit Kabeln und  
Polwendeschalter  
(nicht geeignet für  
wiederaufladbare  
Akkus).

**30282**  
Service-Set  
Rote Bausteine

**30283**  
Service-Set  
Grundplatten und  
Führerhaus

**30285**  
Service-Set  
Räder und Federung

# FERNGESTEUERTE FISCHERTECHNIK.

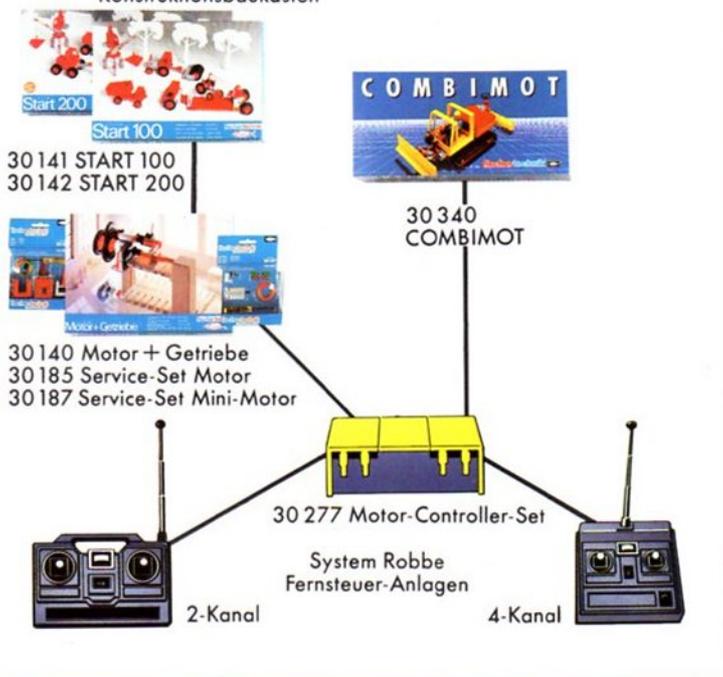
Wenn man die Leistungen zweier großer Namen nutzen kann, dann kommt meistens etwas ganz Besonderes dabei heraus. So kann man jetzt die selbstgebaute fischertechnik Modelle mit Robbe Fernsteueranlagen kombinieren. Und damit bekommt die Welt der fischertechnik eine weitere faszinierende Dimension: Die ferngesteuerte Bewegung.

Durch den fischertechnik Motor-Controller kommt man einen entscheidenden Schritt voran. Zusammen mit einer Robbe Fernsteueranlage kann man selbstgebaute fischertechnik Modelle drahtlos fernsteuern. Und so durchaus mal auf eine größere Reise schicken.



## Funktionsschema der ferngesteuerten fischertechnik

Konstruktionsbaukästen



**30 277**  
**Motor-Controller Set**  
 Das fischertechnik Motor-Controller Set macht fischertechnik zu Robbe Fernsteueranlagen kompatibel und damit motorisierte fischertechnik Modelle fernsteuerbar.

Der 4-Kanal Motor-Controller hat 2 Proportionalkanäle (Fahrtregler) und 2 Digitalkanäle (Relais). Die Funktionen sind folgendermaßen ausgelegt:  
 - Kanal 1 + 2 = Proportionalkanäle für Motore und Servos  
 - Kanal 3 + 4 = Digitalkanäle für Ein-/Aus-Funktion, Lampen, Elektromagnete und Motore.

Mit dem fischertechnik Motor-Controller ist fischertechnik mit allen Robbe Fernsteueranlagen kombinierbar. Wir empfehlen:

**Robbe Compact**  
 40 MHz 2-Kanal Funk-Fernsteueranlage.  
 Reichweite bis 1 km.  
 2 fernsteuerbare Funktionen: z. B. Fahren und Lenken.

**Robbe Starion**  
 40 MHz 4-Kanal Funk-Fernsteueranlage.  
 Reichweite bis 1 km.  
 4 fernsteuerbare Funktionen: Fahren, Lenken sowie 2 weitere Zusatzfunktionen.

Steigen Sie ein in die Welt der Computer. fischertechnik computing zeigt Ihnen, wie spielend einfach die Steuerung von Modellen mit einem Computer ist. Lernen Sie moderne Computer-Technik besser verstehen. Wer heute aktiv mit dem Computer umgeht, kann der Zukunft gelassen entgegensehen. Denn die Welt der Technik ist ohne dieses Wissen kaum denkbar.



**30 566 fischertechnik Interface**

Das Verbindungs-glied zwischen fischertechnik und dem Computer heißt Interface. Sämtliche computing Baukästen sind darüber an fast alle Home- und Personal-Computer anschließbar. Die Hardware des Interfaces wird durch eine abgestimmte Software ergänzt.

Steuersignale vom Computer werden vom Interface in Strom umgesetzt, damit der Befehl vom fischertechnik-Modell auch wirklich ausgeführt wird. Das Interface hilft auch bei der Rückmeldung, damit der Computer immer weiß, was das Modell macht.

Die technische Ausstattung des fischertechnik Interfaces:

- 4 Ausgänge zum Anschluß von Motoren, Lampen, Elektromagneten.
- 8 Digitaleingänge zum Anschluß von Tastern, Schaltern, Relais.
- 2 Analogeingänge zum Anschluß von Potentiometern, Fotowiderständen.
- Erweiterung der Ein- und Ausgänge durch Kopplung mit einem 2. Interface möglich.

**Anschließbar an:**

- Commodore**  
C64, C128
- IBM-PC**  
PC, XT, AT, kompatibel
- Atari ST**  
260 ST, 520 ST, 1040 ST, MEGA ST
- Amiga**  
500, 2000
- Schneider**  
**Amstrad CPC**  
CPC 464, CPC 664, CPC 6128
- Apple II**  
II, II+, IIe, II europlus, kompatibel



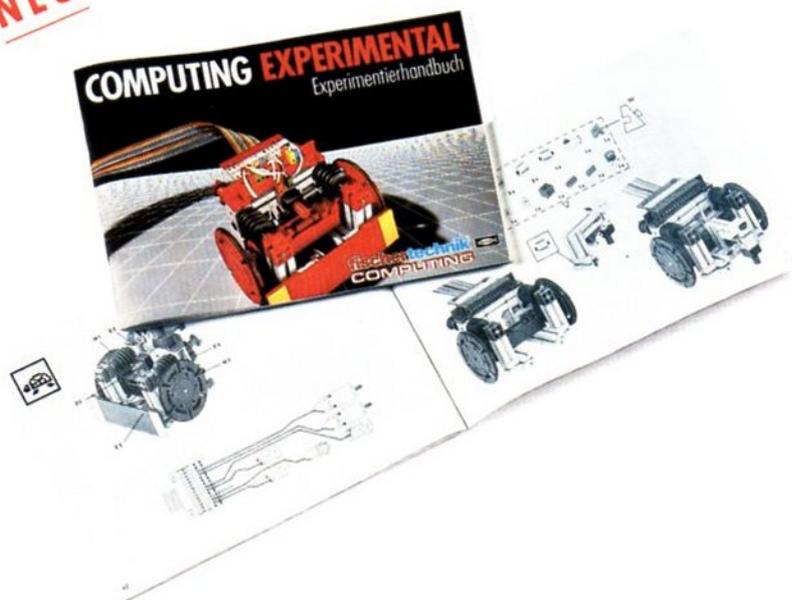
**30 579 Netzgerät computing**  
Eine ideale Energiequelle für alle Modelle aus dem fischertechnik computing Baukästen, für die Bausätze Trainingsroboter und Plotter/Scanner und für alle zukünftigen Entwicklungen.

# COMPUTERTRÄUME WERDEN WAHR.

Computing Experimental. Der neue computing-Experimentier-Baukasten von fischertechnik. Jetzt kann man messen, steuern und regeln, wie in Forschung und Industrie. Eine faszinierende Einführung in die Welt des Programmierens von Maschinen und Robotern. Im Baukasten sind 6 Themenkreise enthalten. In deren Verlauf werden 15 Modelle gebaut, die mit insgesamt 26 Programmen



**NEU**



30 573

## Computing Experimental Baukasten

Technische Ausstattung:

- 2 Motoren
- 2 Getriebe
- 3 mini-Taster
- Lampe
- Fotowiderstand (Lichtmessung)
- Heißleiter (Temperaturmessung)
- Original fischertechnik-Interface
- Netzgerät
- Gutschein für Software + Adapter
- Flachbandanschlußkabel mit Vielfachstecker zum Interface
- Bebilderte Bauanleitung
- Ausführliches Experimentier-Handbuch

Passend für:  
Commodore

- C64
- C128\*
- \*Betrieb in 64er Modus

Schneider / Amstrad

- CPC 464
- CPC 664
- CPC 6128

IBM

- PC
- XT
- AT
- kompatibel

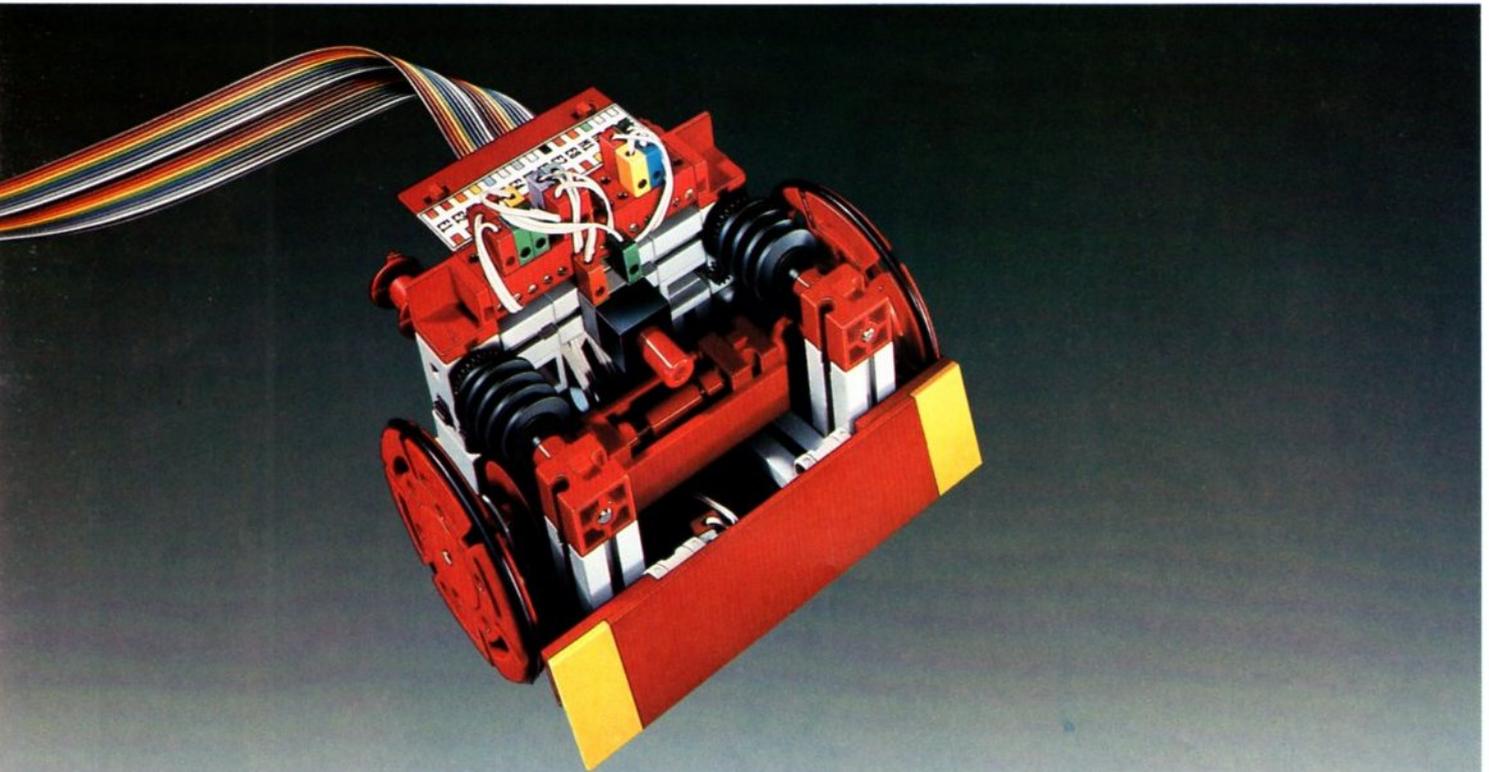
Atari

- 260 ST
- 520 ST
- 1040 ST
- MEGA ST
- (GfA-Basic ab Version 2.01)

Amiga

- 500
- 2000
- Lieferbar ab Herbst '88

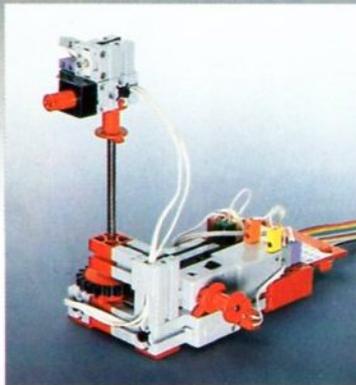
gesteuert werden können. So lernt man spielend leicht mit dem Computer umzugehen. Die vorhandene Software ermöglicht den sofortigen Einstieg, daher sind nur minimale Computer- und Basic-Kenntnisse nötig. Das original fischertechnik Interface und ein Netzgerät gehören zur technischen Ausstattung.



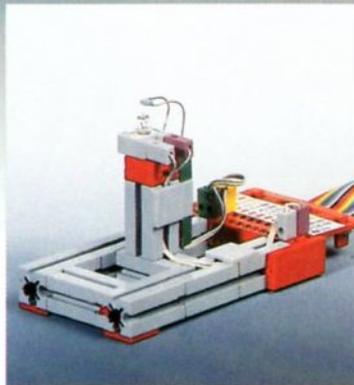
**Die „Schildkröte“**, ein leistungsfähiges Bewegungsmodell, verwirklicht das Grundkonzept eines fahrbaren Roboters. Sie gehorcht vier elementaren Kommandos auf Schritt und Tritt:

- Gehe eine Anzahl Schritte vor bzw. zurück.
- Drehe um einen Winkel nach rechts bzw. links.

Die „Schildkröte“ kann auf dem Bildschirm (siehe rechts, Bild oben) des Computers sichtbar gemacht werden. Darüber hinaus besitzt sie noch „Sinnesorgane“. Computergesteuert erkundet die „Schildkröte“ ihre Welt.



**Das Computer-Auge**  
Ein Fotowiderstand verbirgt sich hinter der Abschirmung und setzt Helligkeit in eine entsprechende Eingabegröße des Computers um. Kann der Computer sehen? Es hängt von dem Auswerteprogramm ab. Lassen Sie sich von der fischertechnik-Kombination von Hardware und Software überraschen.



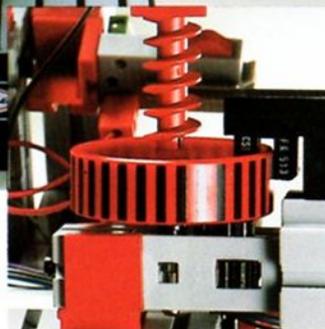
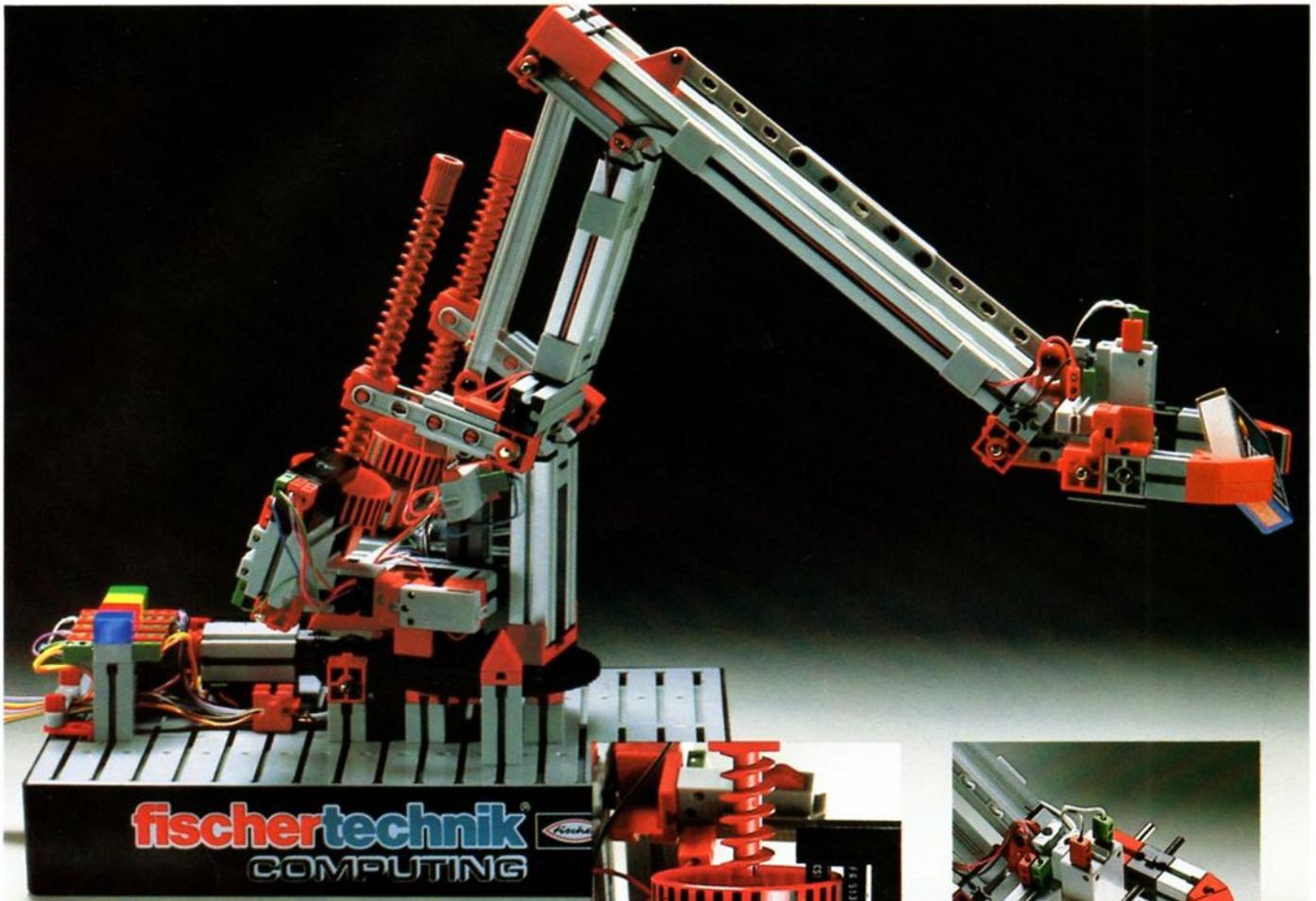
**Thermometer und Temperaturregelung**  
Ein Heißleiter reagiert auf die Umgebungstemperatur durch Änderung seines elektrischen Widerstandes. Damit kann ein Thermometer mit Bildschirmdarstellung aufgebaut werden. Die Temperatur kann aber auch eingeregelt werden: durch Steuerung der Heizung, durch Kühlung und durch Drosselung des Wärmeflusses.



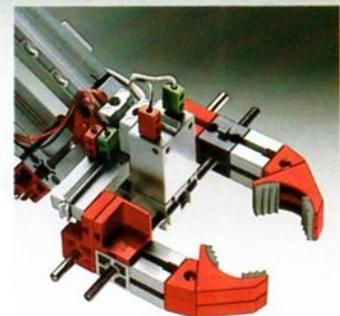
**Der Schweißroboter**  
Er kann den Arm in Schritten von 9° schwenken. Der Vorschub des Arms wird durch einen zweiten Motor gesteuert. Mit einem dritten Ausgang des Interface wird die Schweißzange geschaltet. An dem Modell wird die Programmierung von Roboterbewegungen erläutert. In einer Ausbaustufe wird der Roboter durch Sensoren geführt.

# JETZT WIRD IHR COMPUTER HANDGREIFLICH.

Der fischertechnik Trainingsroboter ist in der Tat ein packendes Beispiel dafür. Durch seine drei Bewegungsachsen ist die Greifhand im Raum beliebig positionierbar.



Gabellichtschranke



Greifhand



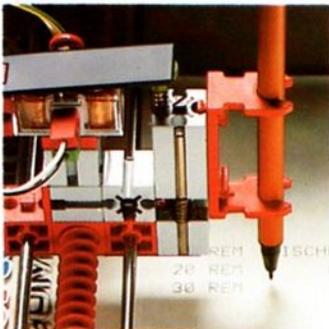
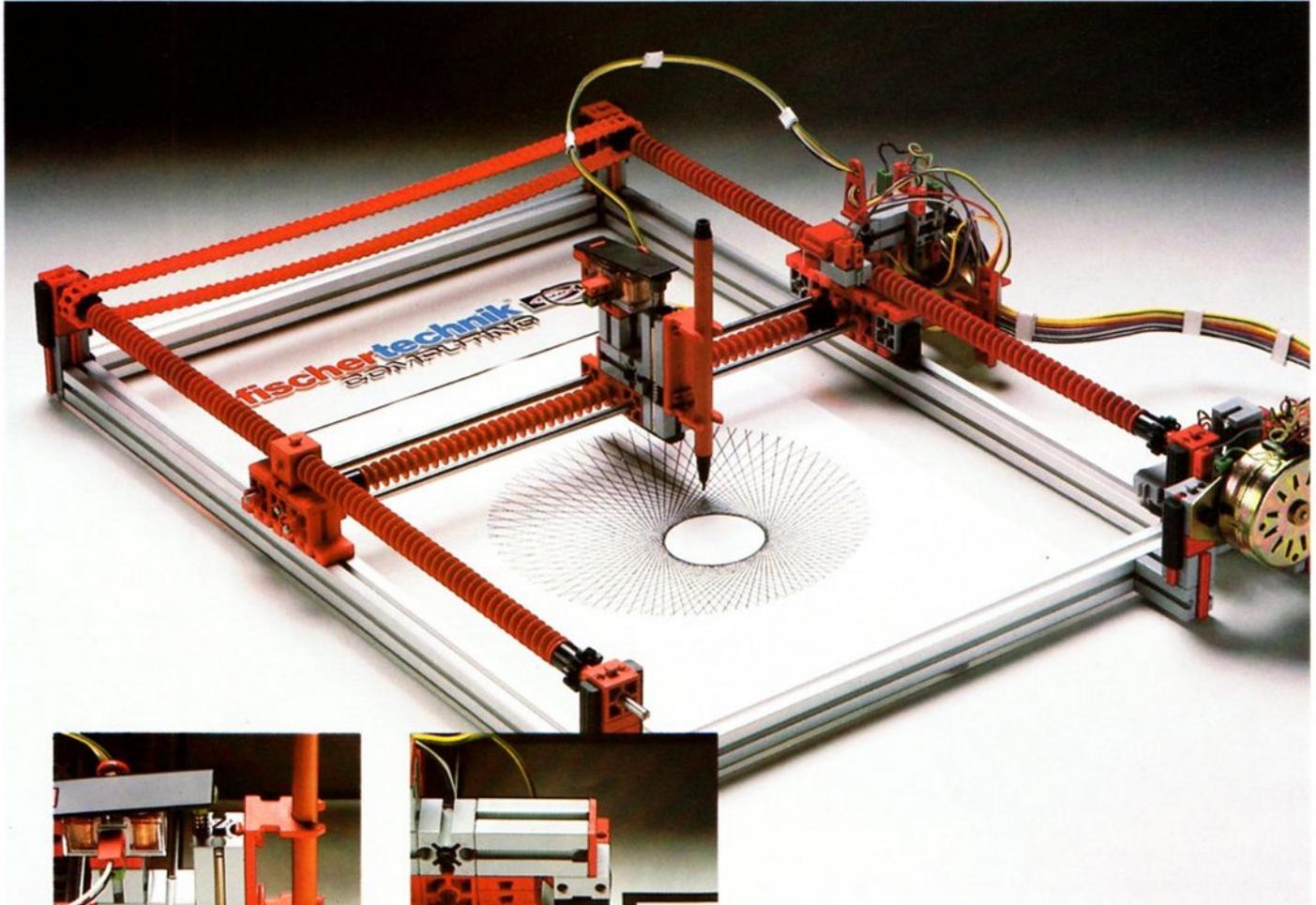
Das Positioniersystem des Trainingsroboters arbeitet mit 3 Infrarot-Gabel-Lichtschranken. Mit der motorbetriebenen Greifhand können Teile bis zu 100 g bewegt werden.

Die Bauteile des fischertechnik Trainingsroboters sind natürlich mit allen anderen fischertechnik-Komponenten kombinierbar und zu ergänzen. Der Anschluß an den Computer erfolgt über das fischertechnik Interface. Die Stromversorgung erfolgt mit dem Netzgerät computing (siehe S. 13).

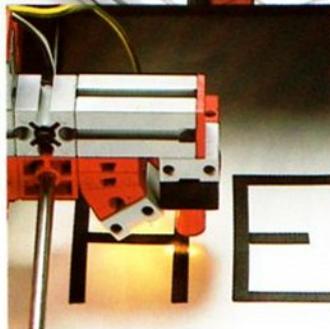
- Technische Ausstattung:
- 3 S-Motoren 6,8 V = zur Bewegung der Roboterachsen
  - 1 Mini-Motor 6,8 V = zum Antrieb der Greifhand
  - 3 Infrarot-Gabellichtschranken zur Positionierung der 3 Roboterachsen
  - 4 Taster zur Definition der Grundstellung
  - 4 Lampen zur optischen Betriebsanzeige
  - 1 Not-Aus-Taster
  - Disketten-Gutschein

# LESEN UND SCHREIBEN SOLLTE IHR COMPUTER SCHON KÖNNEN.

Der Plotter/Scanner von fischertechnik bringt es Ihrem Computer bei. Dieser fischertechnik computing Baukasten vereinigt die Möglichkeiten von zwei professionellen Graphikgeräten in einem Bausatz. Und das kann sich sehen lassen.



Schreibkopf

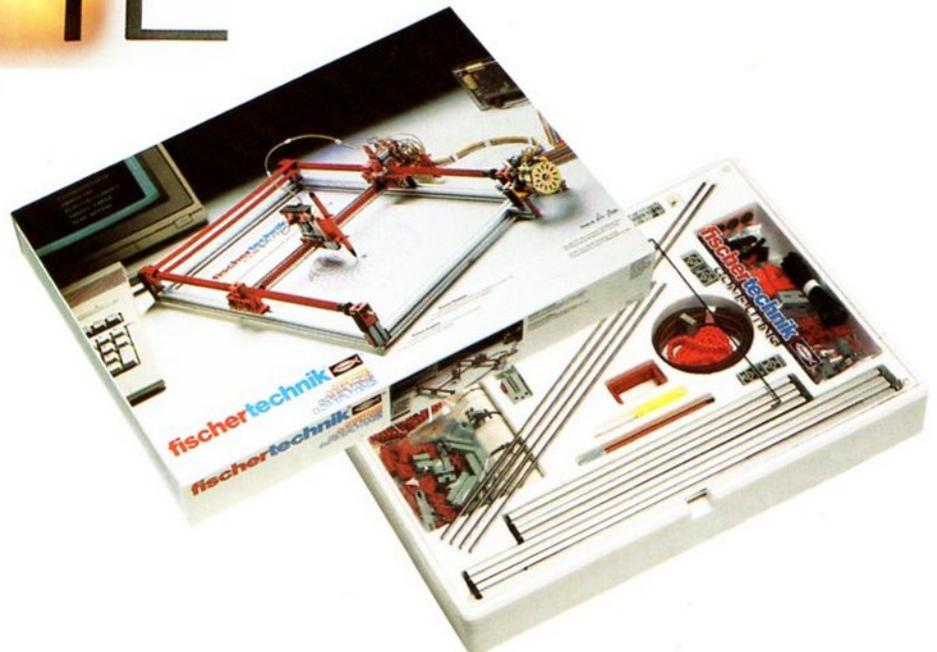


Lesekopf

**30 571**  
**Plotter/Scanner**  
Der Plotter bringt Grafiken zu Papier. Und zwar formatfüllend bis DIN A 4. Durch seinen Schrittmotorantrieb liegt die Positioniergenauigkeit unter 0,5 mm. Der Scanner ist für die digitale Abtastung von Bildvorlagen eingerichtet. Mit der auf Diskette dazugelieferten Software ist sogar eine Falschfarbendarstellung möglich.

Der Anschluß an den Computer erfolgt über das fischertechnik Interface. Die Stromversorgung erfolgt mit dem Netzgerät computing (siehe S. 13).

Technische Ausstattung:  
● 2 bipolare Schrittmotoren mit einer Schrittgröße von 7,5 Grad 6,8 V=  
● Elektromagnetischer Schreibkopf mit Fasermine  
● Lesekopf mit Lampe und Fotozelle  
● 2 Taster zur Erkennung der Endposition  
● Disketten  
Gutschein



# WER SEINEN COMPUTER LIEBT, SCHENKT IHM EINEN BAUKASTEN.

Der fischertechnik computing Baukasten bringt einfach mehr Leben in den Computer. Denn da stecken die Bauteile drin, aus denen man 10 verschiedene Peripheriegeräte konstruieren kann. Einen Antennenrotor zum Beispiel. Oder eine Werkzeugmaschine. Wenn man will, auch eine Sortieranlage oder einen zweiachsigen Teach-in Roboter.



Technische Ausstattung:

- 2 Mini-Motoren
- 2 Getriebe
- 1 Elektro-Magnet
- 3 Lampen
- 8 Taster
- 2 Potentiometer

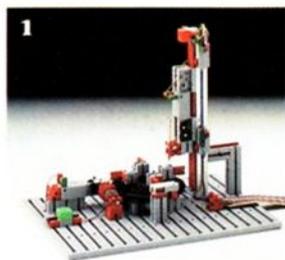
**30 554 computing Baukasten**  
Wer in die Robotik und Automatisierung einsteigen will, tut das am besten Schritt für Schritt.

Von der einfachen Ampelanlage bis zum 2-achsigen Roboter führt dieses Programm systematisch in die Steuerungstechnik ein.

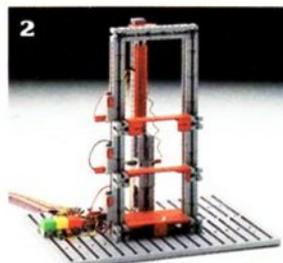
Der Anschluß an den Computer erfolgt über das fischertechnik Interface. Die Stromversorgung erfolgt mit dem Netzgerät computing (siehe S.13).



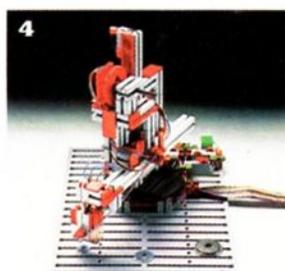
**1 Werkzeugmaschine**  
Zwei Motorbewegungen müssen aufeinander abgestimmt werden.



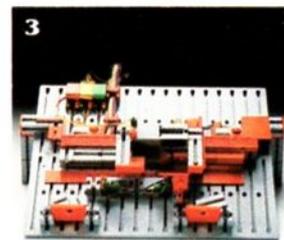
**2 Materialaufzug**  
Das Programm steuert den Aufzug ins gewünschte Stockwerk.



**3 Sortieranlage**  
Hier kann der Computer aufgrund vorliegender Meßergebnisse Entscheidungen treffen.



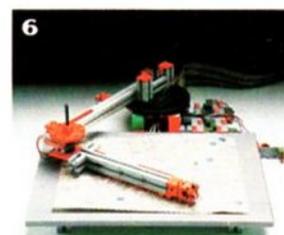
**4 Turm von Hanoi**  
Dieser Roboter ist steuerbar in der Drehung des Aufbaus und im Hub des Greifarms.



**5 Teach-in Roboter**  
Ein zweiachsiger Roboter, der über ein universell einsetzbares Programmiersystem gesteuert wird.



**6 Grafiktablett**  
Das Grafiktablett dient der Übertragung einer Vorlage in den Bildspeicher des Computers.



6 von 10 möglichen Modellen aus dem fischertechnik computing Baukasten.

# WILLKOMMEN IM CLUB!

Für alle, die Technik echt stark finden, gibt es den FAN-CLUB. Alles Neue für die Mitglieder steht in den FAN-CLUB-NEWS. Das ist die Zeitschrift für alle fischertechnik-Fans. Da erfährst Du, wenn tolle Mitmach-Aktionen starten und kannst sogar beim großen fischertechnik-Bauwettbewerb mitmachen. Einmal im Jahr findet er bundesweit statt, das läßt sich kein echter fischertechnik-Fan entgehen.

Wie wird man Mitglied? Ganz einfach: Du schreibst deutlich Deinen vollständigen Namen, Deine Adresse und Dein Geburtsdatum auf eine Postkarte mit dem Vermerk „fischertechnik Fan-Club“. Innerhalb von vier Wochen kommt Dein persönlicher FAN-Club-Ausweis. (Deine Daten werden natürlich nur bei fischertechnik gespeichert und nicht weitergegeben.)

Noch ein Vorteil für Dich: Auf Wunsch machen wir Dir Vorschläge für sinnvolle Systemergänzungen. Wie sich's gehört, natürlich per Computer. Also einfach den Beratungs-Coupon ausschneiden, ausfüllen und mit auf die Postkarte kleben.

Wir freuen uns auf Deine Karte!



Der fischertechnik FAN-Club-Ausweis wartet auf Dich!

fischertechnik FAN-Club  
Artur Fischer GmbH & Co. KG  
Postfach 100  
D-7244 Tumlingen/  
Waldachtal  
Tel. 0 74 43/12-1

## fischertechnik FAN-CLUB Beratungs-Coupon

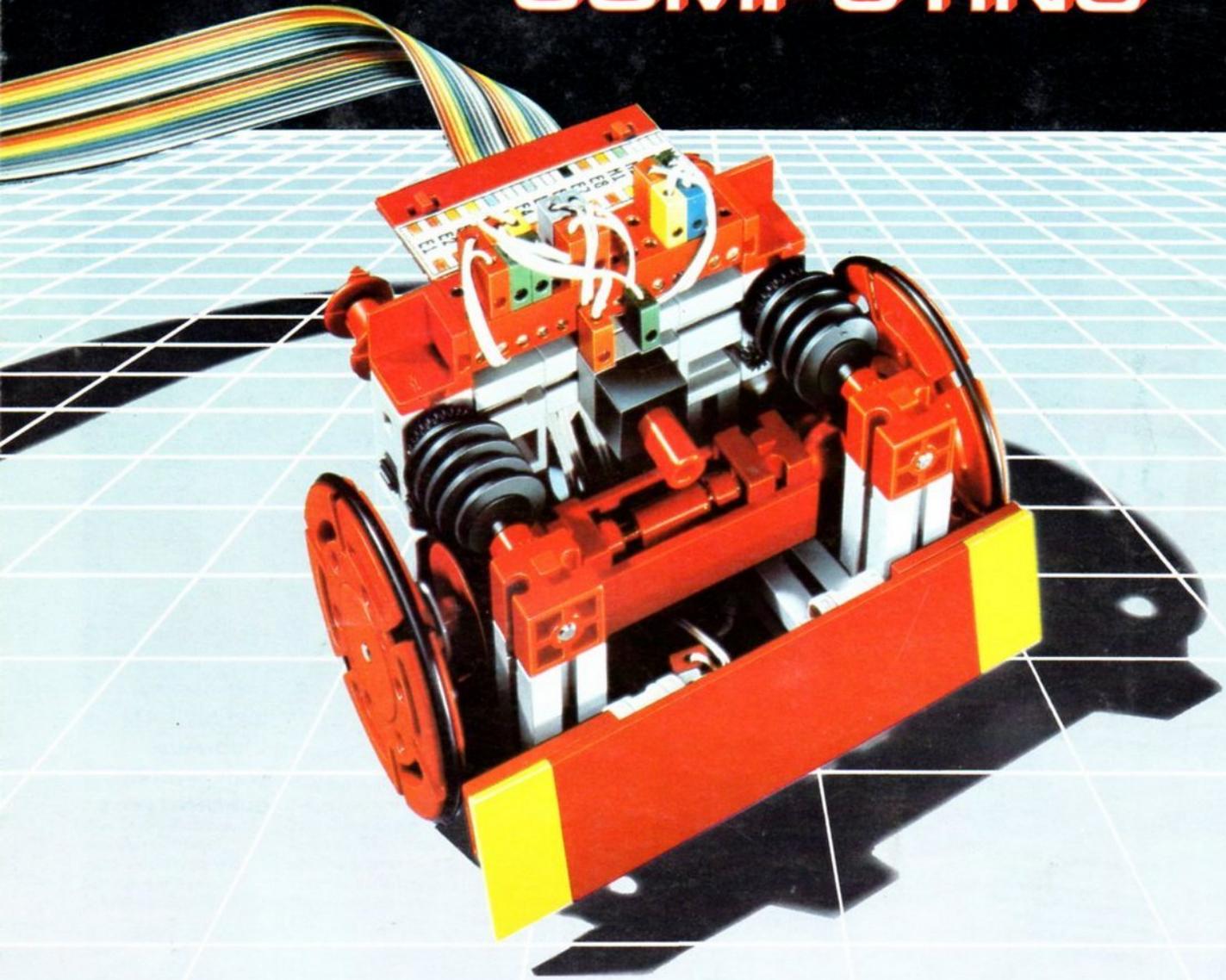
Bitte vorhandene fischertechnik-Baukästen ankreuzen:

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> 1 30 340 COMBIMOT               | <input type="checkbox"/> 13 30 185 Service-Set Motor                         |
| <input type="checkbox"/> 2 30 141 Start 100              | <input type="checkbox"/> 14 30 187 Service-Set Mini-Motor                    |
| <input type="checkbox"/> 3 30 142 Start 200              | <input type="checkbox"/> 15 30 173 Netzgerät/Trafo                           |
| <input type="checkbox"/> 4 30 144 Ergänzungskasten 100/1 | <input type="checkbox"/> 16 30 293 POWER-BLOCK                               |
| <input type="checkbox"/> 5 30 145 Ergänzungskasten 200/1 | <input type="checkbox"/> 17 30 277 Motor-Controller-Set                      |
| <input type="checkbox"/> 6 30 140 Motor+Getriebe         | <input type="checkbox"/> 18 30 573 COMPUTING EXPERIMENTAL                    |
| <input type="checkbox"/> 7 30 149 Statik                 | <input type="checkbox"/> 19 30 554 computing Baukasten                       |
| <input type="checkbox"/> 8 30 226 Elektromechanik        | <input type="checkbox"/> 20 30 571 Plotter/Scanner                           |
| <input type="checkbox"/> 9 30 253 Elektronik             | <input type="checkbox"/> 21 30 572 Trainingsroboter fischertechnik Interface |
| <input type="checkbox"/> 10 30 858 Pneumatik +           | <input type="checkbox"/> 22  |
| <input type="checkbox"/> 11 30 863 Pneumatik             |  |
| <input type="checkbox"/> 12 30 186 Mini-Motor+Getriebe   |  |

## EIN EXTRA FÜR DIE FREAKS

Der Computing-Prospekt von fischertechnik ist erschienen. Speziell für Freaks, die mehr aus ihrem Home- oder Personal-Computer machen wollen. Schreib uns, und wir schicken ihn Dir kostenlos zu.

# fischertechnik<sup>®</sup> COMPUTING



**fischerwerke** 

**fischerwerke**  
Artur Fischer GmbH & Co. KG  
Weinhalde 14-18  
D-7244 Tumlingen/  
Waldachtal  
Tel. 0 74 43/12-1

Das von diesem Angebot  
abweichende, schulgerechte  
CVK-fischertechnik-Schul-  
programm vertreibt:  
**Cornelsen-Experimenta KG**  
Holzhauser Straße 76  
D-1000 Berlin 27  
Tel. 0 30/4 32 50 70

**fischer austria**  
GmbH & Co. KG  
Wiener Straße 95  
A-2513 Möllersdorf/  
Traiskirchen  
Tel. 0 22 52/5 37 30

**LEMACO SA**  
Chemin du Crosset 9  
CH-1024 Ecublens  
Tel. 0 21/ 35 95 01

**Technisch Handelsbureau**  
Smitfoort B.V.  
L. F. D. Montignylaan 197  
3055 NC-Rotterdam  
Niederlande  
Tel. 010/418 68 61

**La Compagnie**  
Européenne S. C.  
Toys & Hobby Division  
Rue du Cerf, 85  
B-1320 Genvul  
Tel. 02/6 53 65 91

